

## I. félév

### **Informatika (9.A – 4/12 )**

1. Számítógép felépítése (processzor, memória, perifériák: kimeneti és bemeneti egységek alapfogalmak. (bit, bájt, frekvencia, szóhossz, számrendszerek 2-es 16-os)
2. Operáció rendszer feladata, működése, programjai
3. Pascal nyelv. (Programozás)
4. Kép létrehozás (Paint), szerkesztés, konvertálás
5. Szövegszerkesztés (Word)

### **Informatika (10.A – 5/13)**

1. Prezentáció és grafika
2. Adatbázis kezelés

### **Informatika (1/9 asztalos – kárpitos)**

1. Adott AutoCAD 2D-s rajz elkészítése. A feladatsor 1-20. rajzai közül Rendelkezésre álló idő max. 1 óra!

### **Informatika (3/11 asztalos)**

A vizsgaretek dokumentáció időarányos részének elkészítése.

1. A dokumentáció rajzos részei: formaterv, jellegrajz (AutoCAD), csomópontok, alkatrészrajz (AutoCAD vagy kézi rajzok)
2. Táblázatok: szabásjegyzék, anyagnorma, árkalkuláció (pl. Excel – megfelelő tartalom, forma)
3. Műszaki leírás (pl. Word – megfelelő tartalom, forma)

### **Informatika (2/14A technikus)**

4. Adott AutoCAD 2D-s rajz elkészítése. A feladatsor 1-49. rajzai közül
5. Adott AutoCAD 3D-s rajz elkészítése. A feladatsor 50-90. rajzai közül, papírkép készítéssel!

## II. félév

### **Informatika (9.A – 4/12)**

1. Szövegszerkesztés (Word)
2. Táblázatkezelés (Excel)

### **Informatika (10.A – 5/13)**

1. Adatbázis kezelés
2. Weblap készítés
3. Érettségi típusú feladatok

### **Informatika (1/9 asztalos – kárpitos)**

1. Adott AutoCAD 2D-s rajz elkészítése. A feladatsor 21-35. rajzai közül.
2. Adott AutoCAD 3D-s rajz vetületeinek elkészítése. A feladatsor 50-68. rajzai közül Rendelkezésre álló idő max. 1 óra!

**Informatika (3/11 asztalos)**

A vizsgaremek dokumentáció időarányos részének elkészítése.

1. Folyamatábra (draw.io)
2. Részletes technológiai leírás (pl. Word – megfelelő tartalom, forma)
3. Tartalomjegyzék

**Informatika (2/14A technikus)**

1. Keretszerkezet 3D (aljazás, díszítő élmarás)
2. Konyhai ülőke 3D (-> formaterv, jellegrajz, 3 csomópont, axonometrikus rajz)
3. Patikaszekrény (kulcsos-szekrény) 3D (formaterv, jellegrajz, 2 metszet, axonometrikus rajz)
4. Vizsgaremek dokumentáció: Rajzok (3D-ből papírképek), szöveges, táblázatos részek, ... digitális formában.

## **Testnevelés pótvizsga követelményei (valamennyi szakközépiskolai és szakiskolai osztály részére)**

### **Félévkor könnyített feltételekkel**

Szükséges felszerelés: sportruházati váltóruha és sportcipő

A vizsgák mozgásanyagának mindenkori értékelése korcsoportonként - életkor függvényében- változó.

### **I. ATLÉTIKA**

- a) 1500 m-es futás Külső pályán 15 kör a kapuk megkerülésével
- b) Helyből távolugrás (3 kísérlet engedélyezett)
- c) Helyből távolba dobás előre 3kg-os medicin labdával (3 kísérlet engedélyezett)

### **II. GIMNASZTIKA**

- a) Szabályos mellső fekvőtámaszban karhajlítás-nyújtás tapssal (maximális darabszám )
- b) Szabályos négyütemű fekvőtámasz (maximális darabszám/ 2 perc)
- c) Felülés tarkóra tett kézzel (maximális darabszám/ 2 perc)

### **III. LABDAJÁTÉK**

- a) Egyenes vonalban, egymástól 3m-re kihelyezett 5 db bója közt labdavezetés férfi kézilabdával váltott kézzel oda-vissza időre.(2 kísérlet engedélyezett, bóják távolsága 3 m)
- b) Ismétlődő falra dobás 3,5 m-ről (maximális darabszám/ 30 másodperc; 1 db pótlabda)
- c) 7 m-es büntető vonalról végrehajtott 6 db kapura lövés, a kapu jobb- és bal alsó sarkába rövidebbik élére állított zsámolyra. A lövéseket váltott oldalra kell végrehajtani. (A zsámoly lapjának mérete 62x44 cm)