

Informatika javítóvizsga követelményei

I. félév

Informatika (4/12)

1. Számítógép felépítése (processzor, memória, perifériák: kimeneti és bemeneti egységek alapfogalmak. (bit, bájt, frekvencia, szóhossz, számrendszerek 2-es 16-os)
2. Operáció rendszer feladata, működése, programjai
3. Pascal nyelv. (Programozás)
4. Kép létrehozás (Paint), szerkesztés, konvertálás
5. Szövegszerkesztés (Word)

Informatika (10.A – 5/13)

1. Prezentáció és grafika
2. Adatbázis kezelés

Informatika (1/9 asztalos – kárpitos)

1. Adott AutoCAD 2D-s rajz elkészítése. A feladatsor 1-20. rajzai közül Rendelkezésre álló idő max. 1 óra!

Informatika (3/11 asztalos)

A vizsgaretek dokumentáció időarányos részének elkészítése.

1. A dokumentáció rajzos részei: formaterv, jellegrajz (AutoCAD), csomópontok, alkatrészrajz (AutoCAD vagy kézi rajzok)
2. Táblázatok: szabásjegyzék, anyagnorma, árkalkuláció (pl. Excel – megfelelő tartalom, forma)
3. Műszaki leírás (pl. Word – megfelelő tartalom, forma)

Informatika (2/14A technikus)

4. Adott AutoCAD 2D-s rajz elkészítése. A feladatsor 1-49. rajzai közül
5. Adott AutoCAD 3D-s rajz elkészítése. A feladatsor 50-90. rajzai közül, papírkép készítéssel!

II. félév

Informatika (4/12)

1. Szövegszerkesztés (Word)
2. Táblázatkezelés (Excel)

Informatika (10.A – 5/13)

1. Adatbázis kezelés
2. Weblap készítés
3. Érettségi típusú feladatok

Informatika (1/9 asztalos – kárpitos)

1. Adott AutoCAD 2D-s rajz elkészítése. A feladatsor 21-35. rajzai közül.
2. Adott AutoCAD 3D-s rajz vetületeinek elkészítése. A feladatsor 50-68. rajzai közül
Rendelkezésre álló idő max. 1 óra!

Informatika (3/11 asztalos)

A vizsgaremek dokumentáció időarányos részének elkészítése.

1. Folyamatábra (draw.io)
2. Részletes technológiai leírás (pl. Word – megfelelő tartalom, forma)
3. Tartalomjegyzék

Informatika (2/14A technikus)

1. Keretszerkezet 3D (aljazás, díszítő élmárás)
2. Konyhai ülőke 3D (-> formaterv, jellegrajz, 3 csomópont, axonometrikus rajz)
3. Patikaszekrény (kulcsos-szekrény) 3D (formaterv, jellegrajz, 2 metszet, axonometrikus rajz)
4. Vizsgaremek dokumentáció: Rajzok (3D-ből papírképek), szöveges, táblázatos részek, ... digitális formában.

Digitális alapismeret

9A – technikus képzés

Vizsgaremek (Portfólió) dokumentáció időarányos része

Szövegszerkesztés: stílusok, tartalomjegyzék, oldalszámzás, objektumok beillesztése, táblázatok készítése.

1/9 szakiskola képzés

Vizsgaremek (Portfólió) dokumentáció időarányos része

Szövegszerkesztés (Word): stílusok, tartalomjegyzék, oldalszámzás, objektumok beillesztése, táblázatok készítése.

Táblázatkezelés (Excel): a vizsgadokumentációhoz (Portfólióhoz) szükséges táblázatok elkészítése számolással együtt, beillesztése a Word dokumentumba.

Folyamatábra elkészítése és beillesztése a Word dokumentumba.

Digitális kultúra

9A – technikus képzés

Számítógépes grafika (Paint, Inkscape), Sketchup

Multimédiás dokumentum: PowerPoint

1/9 szakiskola képzés

Számítógépes grafika (Paint, Inkscape), Sketchup

Multimédiás dokumentum: PowerPoint